

Nome e Sobrenome

Av. Xxxxxx, n° ▪ Bairro
CEP ▪ Cidade ▪ Estado
(xx) xxxx-xxxx ▪ (xx) xxxx-xxxx
xxxx@xxxx.com.br
xx anos ▪ Nacionalidade ▪ Estado Civil

Objetivo: Programador

Síntese de Qualificações

Programador com conhecimentos de C#, C++ e Python. Recém formada em TI e com experiência de trabalho voluntário no setor de Vídeo Game X.

Formação Acadêmica

- **Pós-graduação em Programação Full-Stack**– concluída em XXXX

Nome da Instituição: XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

- **Graduação em Tecnologia da Informação** – concluída em XXXXX

Nome da Instituição: XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

Idiomas

Inglês – avançado

Espanhol – Intermediário

Experiência Profissional

03/2020 a 07/2021

Nome da empresa: **XXXXXXXXXXXXXXXXXX**

Segmento: *Empresa nacional de médio porte do segmento de games.*

Cargo: **Programador II**

- Implementação de mecânicas do jogo no motor gráfico Unity 3D;
- Programação de inteligência artificial dos inimigos do jogo;

Formação Complementar

- Curso com certificado: Nome – ano – plataforma ou instituição

Informática

Conhecimentos no pacote Office e Internet.